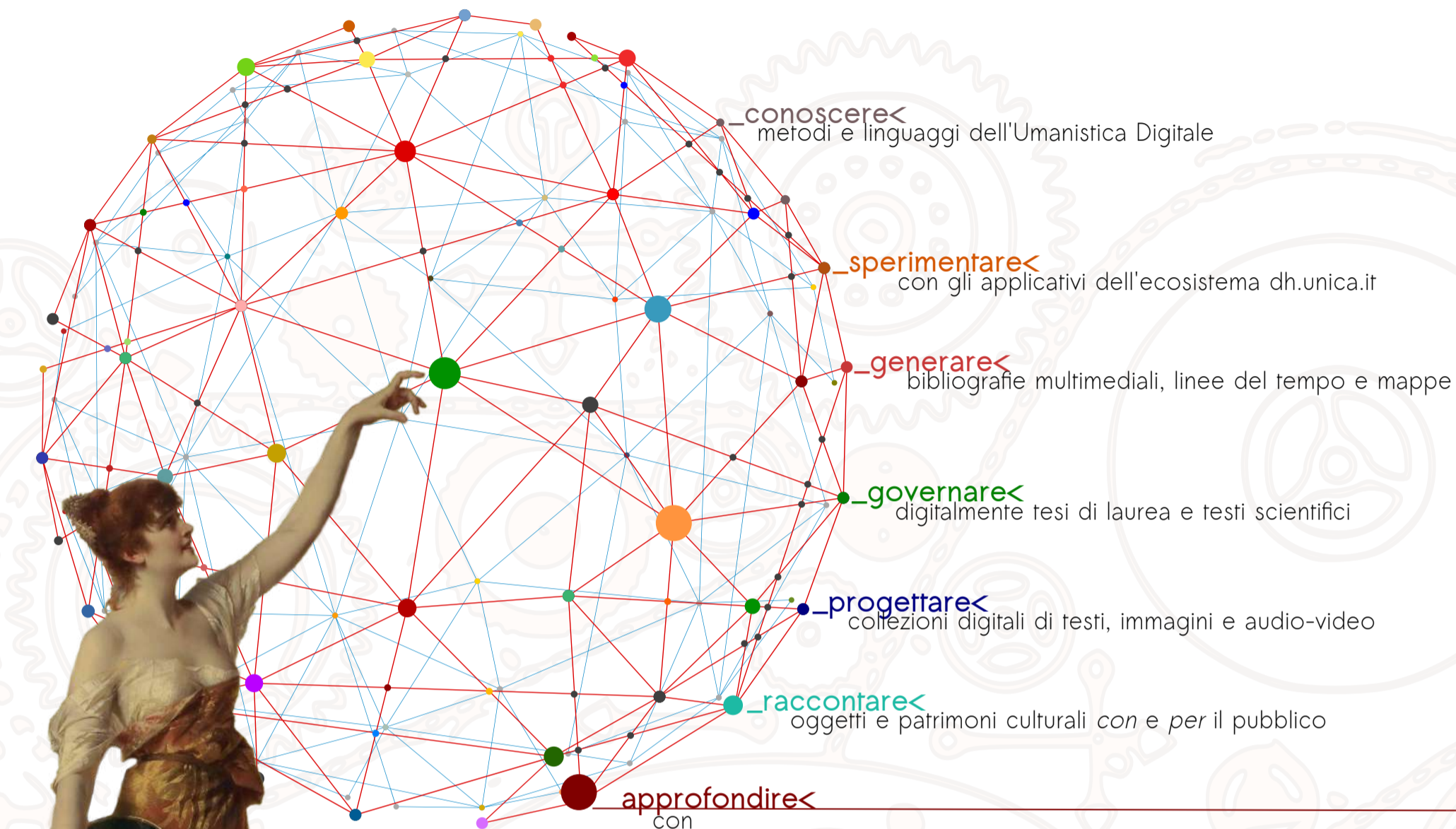


LUDiCa²⁰²¹

Laboratorio di Umanistica digitale dell'Università di Cagliari



>dalleore15
>https://edu.meet.garr.it/ludica_21

- 20
05
21 Eleonora Todde > UNIVERSITÀ DI CAGLIARI > *La giungla della descrizione con strumenti informatici: dati, metadati e oggetti digitali*
- 25
05
21 Simone Ciccolone > UNIVERSITÀ DI CAGLIARI > *Rappresentare il parlato delle narrazioni orali*
- 27
05
21 Deborah Paci > UNIVERSITÀ DI MODENA E REGGIO | CA' FOSCARI VENEZIA > *Il Text mining e le sue applicazioni per le scienze storiche: Voyant Tools*
- 01
06
21 Flavia Bruni e Marco Scarbaci > ISTITUTO CENTRALE PER IL CATALOGO UNICO > *ICCU per il digitale: da Alfabetica a Europea*
- 04
06
21 Arturo Gallia > UNIVERSITÀ ROMA TRE > *Fonti cartografiche, ricerca storica e applicazioni digitali*
- 08
06
21 Blythe Alice Raviola > UNIVERSITÀ DI MILANO > *Digital Humanities e storia moderna. Progetti e idee fra tradizione e nuove prospettive di ricerca*
- 15
06
21 Matteo Al Kalak > UNIVERSITÀ DI MODENA E REGGIO > *Un Centro di ricerca sulle digital humanities: biblioteche digitali, sperimentazione sui manoscritti, valorizzazione*
- 17
06
21 Elisabetta Ballaira, Erika Salassa > FONDAZIONE 1563 PER L'ARTE E LA CULTURA DELLA COMPAGNIA DI SAN PAOLO > *Un progetto di umanistica digitale. Dalle Carte le Vite, il Fondo Egeli dell'Istituto San Paolo di Torino sui sequestri agli ebrei (1939-1945)*
- 21
06
21 Fabio Pinna, Mattia Sanna Montanelli, Antonio Giorri > UNIVERSITÀ DI CAGLIARI > *Esperienze digitali nell'archeologia pubblica*



coordinamento
Giampaolo Salice
Dip. Lettere, Lingue e Beni Culturali
Università degli Studi di Cagliari

>3CFU
metodologie
della ricerca
(altre Attività F)

>ISCRIZIONI
LUDICA.DH.UNICA.IT

>CALENDARIO
tutti i seminari dalle ore 15
dettagli su connessione su
www.facebook.com/dh.ludica